



Règles du Jeu de l'oie

Rôle de l'animateur

- Veiller au bon déroulement du jeu en créant une émulation, tout en évitant la tricherie et l'esprit de compétition.
- Veiller à ce que le rythme soit soutenu pour que les enfants ne s'ennuient pas : si un enfant ne sait pas répondre, ne pas s'attarder, donner la réponse et lui demander de bien la retenir pour la prochaine fois.
- (Fixer si besoin des règles supplémentaires telles que « mauvais comportement = reculer de 3 cases », etc).

Début

Tous les joueurs placent leur pion sur la case « Départ ». L'enfant à gauche de l'animateur commence et on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

À chaque tour

L'animateur adulte (pas les enfants) pose une question choisie dans la liste et l'enfant ne peut tirer le(s) dé(s) pour avancer que s'il répond bien. Sinon, il passe son tour et reste sur place.

Choix des questions

L'animateur veillera à ne poser des questions que sur les thèmes déjà abordés par les enfants en séances de catéchisme. On peut aussi choisir la difficulté des questions en fonction du « niveau » de l'enfant pour ne pas le décourager...

« Indices »

En fonction des réactions des enfants, vous pouvez reformuler parfois les questions. Vous pouvez aussi montrer une page du carnet de l'enfant qui traite du sujet, donner un mot, dessiner, etc.

Bon jeu de l'oie !